

「CLIP STUDIO PAINT」 今後のアニメーション機能の開発方針 2018年9月版

株式会社セルシス

2018年の主な機能追加予定

■タイムシート情報の入出力機能の実装

■2Dカメラワーク機能の実装※

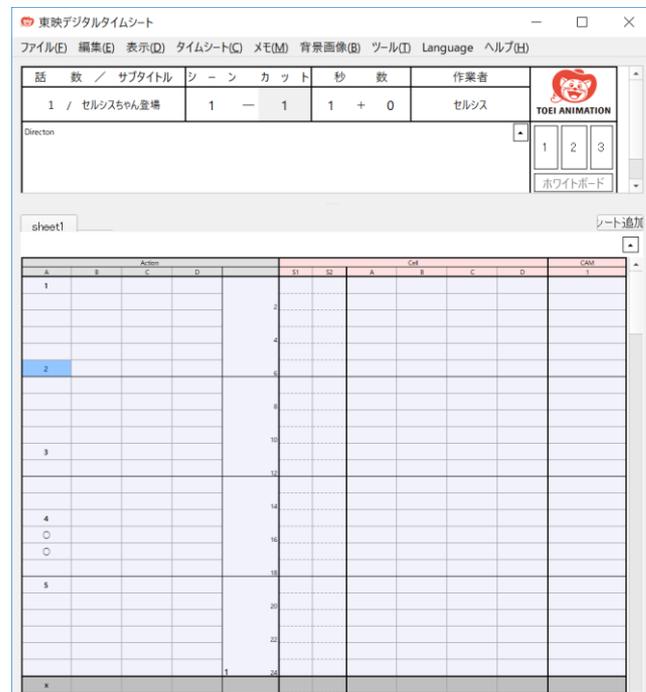
※カメラワーク機能は2018年2月段階では2020年までの実装とご案内しておりましたが、計画を前倒し2018年中の実装を検討しております。

■タイムシート情報の入出力機能の実装

- セルシスは東映アニメーションの協力を得て、アニメーション制作における柔軟なワークフローの構築に向けた実証実験を行い、汎用的なフォーマットによるタイムシート情報の入出力の対応検討を行っております。

詳細：<https://www.celsys.co.jp/topic/20170626>

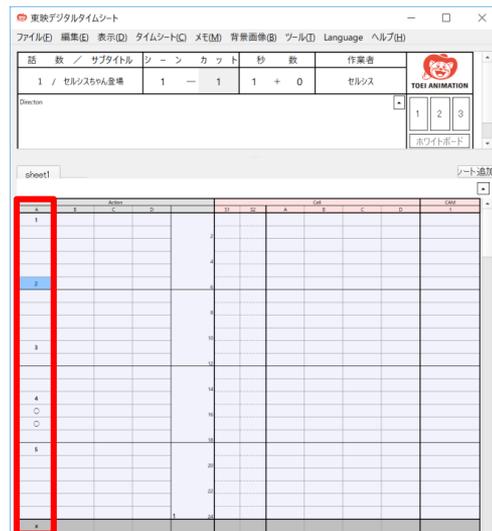
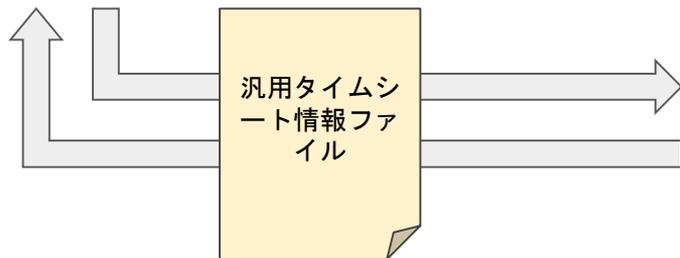
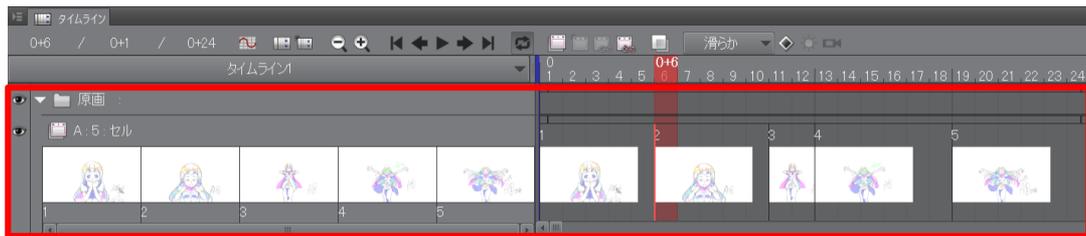
- この実証実験では、「CLIP STUDIO PAINT」に汎用的なフォーマットによるタイムシート情報の入出力機能を実装し、「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」と連携させる形でβ版の運用を行ってまいりました。
- 本機能の公開に合わせて、セルシスは東映アニメーションから許諾を得て、実証実験で使用した原画工程用の「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」を無償配布いたします。



©2018 TOEI ANIMATION Co.,Ltd. All Rights Reserved.

■タイムシート情報の入出力機能の実装

- ・「CLIP STUDIO PAINT EX」のタイムライン、「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」それぞれでセルのタイミングを設定し、双方向にタイミング情報のやり取りができるようになります。
- ・タイミング情報は「CLIP STUDIO PAINT EX」、「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」どちらからでも変更でき、他方のアプリケーションに同期できます。

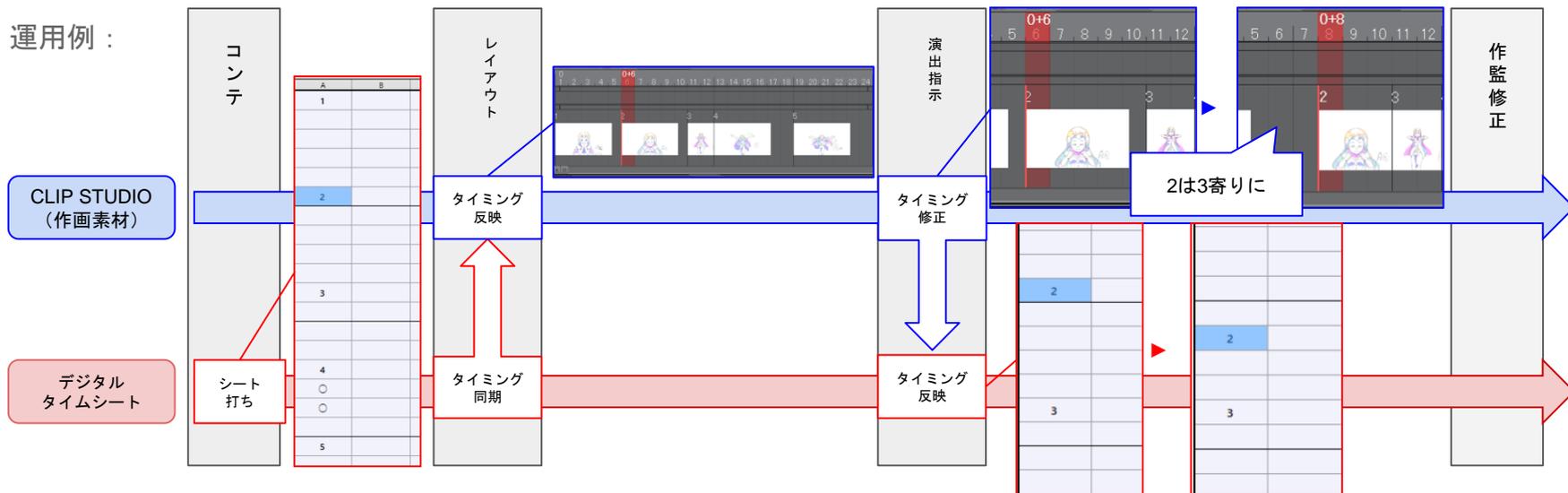


©2018 TOEI ANIMATION Co.,Ltd. All Rights Reserved.

■タイムシート情報の入出力機能の実装

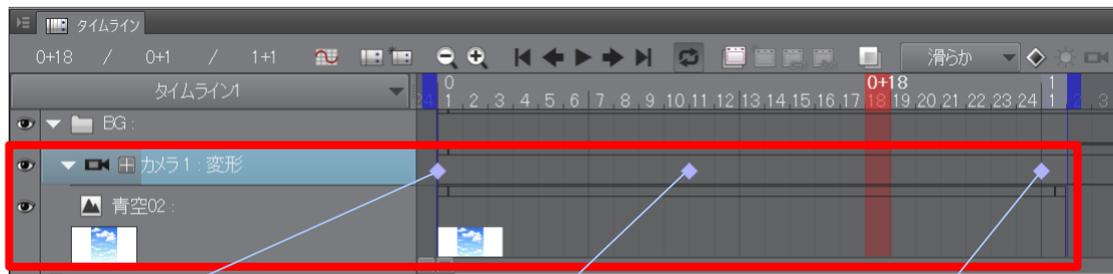
- ・両ソフト間で汎用タイムシート情報ファイルを都度更新し、作画素材と共に工程間で受け渡していくことで、タイミングや指示をタイムシートで確認しながら進めていくアニメーターにとって馴染みの深いワークフローが構築可能です。
- ・タイムシート情報ファイルは汎用的なフォーマットで記載されていますので、様々なツールとの相互入出力ができます。

運用例：



■2Dカメラワーク機能の実装

- ・「CLIP STUDIO PAINT」のタイムライン上でキーフレームを編集し、カメラワークをつける機能を実装いたします。



◆キーフレーム①



◆キーフレーム②

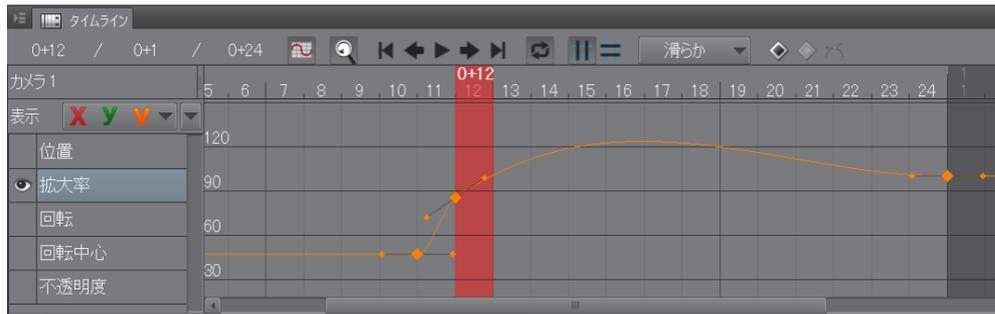
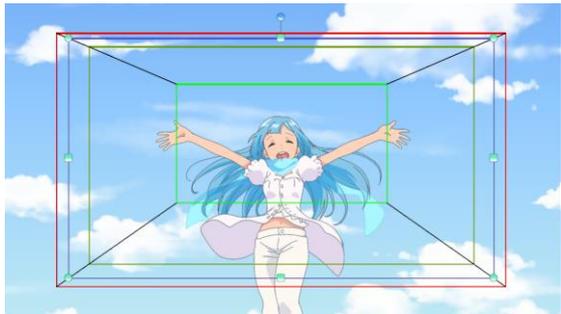


◆キーフレーム③



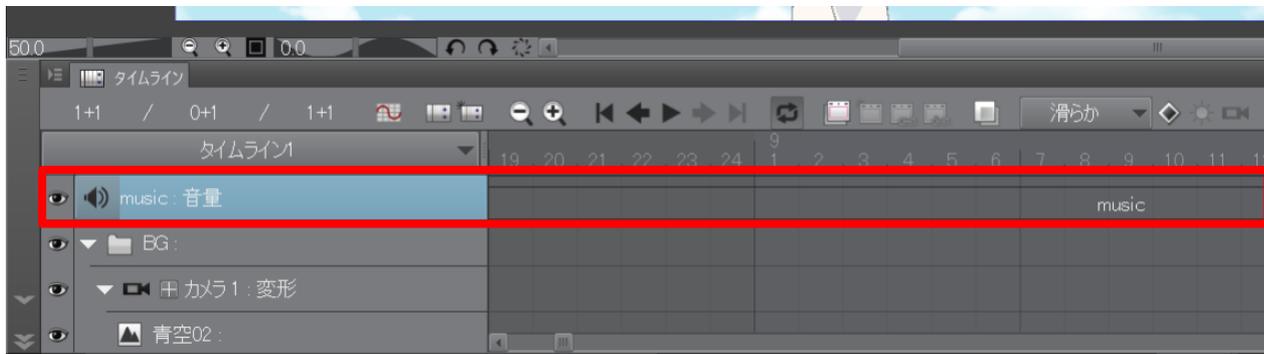
■2Dカメラワーク機能の実装

- ・編集したカメラワークの軌跡をキャンバスに表示できます。
- ・ファンクションカーブでの編集に対応し、カメラ位置や動きを細かく調整することができます。



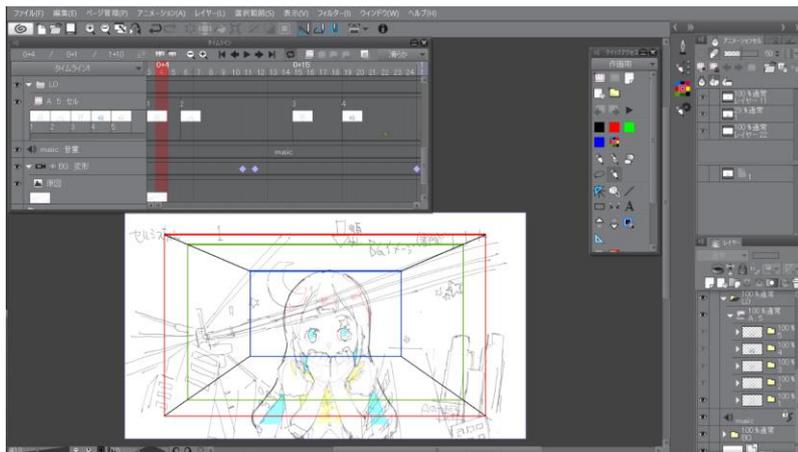
■2Dカメラワーク機能の実装

- ・オーディオファイルの入出力に対応します。
楽曲やSE、セリフなどの音声に合わせてながら作画を行うことができるようになります。



■2Dカメラワーク機能の実装

- ・コンテやレイアウトといった上流工程の段階でも、カメラワークをアニメーターの手元で再現でき、作画表現に落とし込むことができます。
- ・カメラワークやサウンドをつけた状態で映像データを出力することができ、線撮やプリビズに対応できます。



■ 「CLIP STUDIO PAINT」アニメーション機能アップデートと「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」の提供予定

- ・提供時期： 2018年秋
- ・提供方法： 「CLIP STUDIO PAINT」のアニメーション機能は無償でアップデートいただけます。「東映アニメーションデジタルタイムシート（仮称）」は、セルシスが運営する創作応援サイト「[CLIP STUDIO](#)」より、無償でダウンロードいただけます。※
※ダウンロードには「CLIP STUDIO」の会員登録が必要です。
- ・使用条件： 個人・法人、商用・非商用問わずご利用いただくことができます。