

2003年9月19日

報道関係者様 各位

株式会社セルシス

遂に ComicStudio Ver.2.0 シリーズに Mac OS X 版が登場 3 製品・フルラインナップを同時発売

株式会社セルシス(本社:東京都渋谷区／代表取締役:川上 陽介、以下セルシス)は、Mac OS X プラットフォームに対応するマンガ・イラスト制作グラフィックソフト ComicStudio Ver.2.0 シリーズ 3 製品の発売を発表しました。

今回発売となるのはシリーズ最高峰モデルの『ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X』(49,800 円)、プロフェッショナルモデルの『ComicStudioPro Ver.2.0 for Mac OS X』(27,800 円)、エントリーモデルの『ComicStudioDebut Ver.2.0 for Mac OS X』(14,800 円)です。3 製品とも 2003 年 11 月 7 日から、全国の主要パソコンショップ、アップルストア、画材店などを通じて販売される予定です。

セルシスは、初年度で累計 2 万 5,000 本の出荷を目指しております。

[ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズ]

ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズ(「EX 2.0」、「Pro 2.0」、「Debut 2.0」)は、新たに開発された高速描画エンジンと従来にない革新的な機能を備えた、マンガ・イラスト表現の新しい可能性を創造するグラフィックソフトウェアです。

各製品とも先行発売されている Windows 版製品の機能をそのままに、描画性能の向上やファイル入出力機能の強化、そして Mac OS X の環境を最大限に活用するための最適化が図られています。

Windows 版発表以来、セルシスにはプロのクリエイターを中心に Macintosh 対応製品の発売を望む多くの声が寄せられました。セルシスでは、今回発売となる ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズがこうしたお客様のご期待にお応えできる製品であると確信しております。

[ComicStudioEX 対応の素材集『3D データコレクション』4 製品を同時リリース]

セルシスは、ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズの発売にあわせ、シリーズ最高峰モデル「ComicStudioEX」に対応する 3D モデル素材集『ComicStudio 3D データコレクション』4 製品(各製品 4,980 円)を同時リリース致します。

本製品は、「ComicStudioEX」に搭載されている「3DLT レンダリング機能」(3D のモデルデータを読み込み線画と複数枚のトーンで構成された画像に自動変換する機能)を活用するための素材集です。「ComicStudioEX」と組み合わせることで複雑な立体物を簡単に描画することが可能になります。

セルシスは今後も、マンガ業界のデジタル化を支援するツールの開発やソリューション提供に取り組んで参ります。

プロフェッショナルモデル『ComicStudioPro Ver.2.0 for Mac OS X』<Macintosh 版> 製品概要

クオリティーとスピードが要求されるプロのハードなクリエイティブワークをサポートする『ComicStudioPro Ver.2.0 for Mac OS X』。

描画・表示・印刷などあらゆる処理を高速化する「高速描画エンジン」を搭載し、ページ表示状態でのダイナミックな作画が可能になりました。また、描画した線をリアルタイムにベクトルデータ化するベクターペン機能や繊細なトーンワークを実現するグレートーンレイヤー。さらには、遠隔地にいるアシスタントや編集部との共同制作・素材の受け渡しを可能にするネットワーク機能を装備するなど、高品質な作品を効率的に生み出すための機能が充実しています。

製 品 名 : ComicStudioPro Ver.2.0 for Mac OS X
発 売 日 : 2003年11月7日(予定)
希望小売価格 : 27,800円(税別)
J A N コード : 4-546189-100699
開発・発売元 : 株式会社セルシス



シリーズ最高峰モデル『ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X』<Macintosh版> 製品概要

プロ・アマチュアを問わず新しい表現の創造を目指すクリエイターのためのシリーズ最高峰モデル『ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X』。

「ComicStudioPro」の機能に加え、ジャギーの発生具合から最適なスムージング処理を行いラスターイメージを4倍以上の解像度と同等に引き上げる「SHD(スーパー・ハイデンシティー)テクノロジー」や、デジタルカメラで撮影した写真や画像イメージを線画と複数枚のトーンで構成された画像に自動変換する「2DLTレンダリング機能」、3Dのモデルデータを読み込み線画と複数枚のトーンで構成された画像に自動変換する「3DLT レンダリング機能」など、デジタルテクノロジーを駆使した新しい表現を可能にする機能が充実しています。

製 品 名 : ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X
発 売 日 : 2003年11月7日(予定)
希望小売価格 : 49,800円(税別)
J A N コード : 4-546189-100705
開発・発売元 : 株式会社セルシス



エントリーモデル『ComicStudioDebut Ver.2.0 for Mac OS X』<Macintosh版> 製品概要

初めてマンガ制作にチャレンジする入門者からハイアマチュアまで、マンガ制作に興味を持つお客様のためのエントリーモデル『ComicStudioDebut Ver.2.0 for Mac OS X』。

ComicStudio Ver.2.0 シリーズの基本機能を装備し、ネームの作成からペン入れ、仕上げ、印刷まで、どなたでも楽しく・簡単にマンガを制作することができます。

製 品 名 : ComicStudioDebut Ver.2.0 for Mac OS X
発 売 日 : 2003年11月7日(予定)
希望小売価格 : 14,800円(税別)
J A N コード : 4-546189-100682
開発・発売元 : 株式会社セルシス



[画面イメージ]



3D モデル素材集『3D データコレクション Vol.1～Vol.4』 製品概要

シリーズ最高峰モデル『ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X』に搭載されている、3D のモデルデータを読み込み線画と複数枚のトーンで構成された画像に自動変換する「3DLT レンダリング機能」。本機能を十分に活用するための 3D モデル素材集が『ComicStudio 3D データコレクション』です。

各製品ともマンガ制作において使用頻度の高い素材をテーマ別に収録しており、「ComicStudioEX」と組み合わせることで、背景を中心に複雑な立体物を簡単に描画することが可能になります。

製 品 名 : ComicStudio 3D データコレクション Vol.1 ~学校~

希 望 小 売 価 格 : 4,980 円(税別)

収 録 素 材 内 容 : 校舎、教室、体育館などの外観・内観や、ピアノ、跳び箱などのアイテムまで「スクールシーン」をテーマにしたデータを収録。

収 録 モ デ ル 数 : 100 点

製 品 名 : ComicStudio 3D データコレクション Vol.2 ~友達が集う場所~

希 望 小 売 価 格 : 4,980 円(税別)

収 録 素 材 : 映画館、公園、コンビニエンストアなどの外観・内観や、公衆電話、自動販売機などのアイテムまで「友達が集う場所」をテーマにしたデータを収録。

収 録 モ デ ル 数 : 88 点

製 品 名 : ComicStudio 3D データコレクション Vol.3 ~駅・乗り物~

希 望 小 売 価 格 : 4,980 円(税別)

収 録 素 材 : 鉄道、自動車、飛行機、駅、空港など「乗り物」をテーマにしたデータを収録。

収 録 モ デ ル 数 : 63 点

製 品 名 : ComicStudio 3D データコレクション Vol.4 ~アミューズメント・リゾート~

希 望 小 売 価 格 : 4,980 円(税別)

収 録 素 材 : 遊園地やパチンコ店などの施設やそれに関連するアイテムまで「アミューズメントやリゾート」をテーマにしたデータを収録。

収 録 モ デ ル 数 : 75 点



ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズ 動作環境

製品名	ComicStudioEX Ver.2.0 for Mac OS X	ComicStudioPro Ver.2.0 for Mac OS X	ComicStudioDebut Ver.2.0 for Mac OS X
対応 OS	日本語版オペレーティングシステム Mac OS X 日本語版 10.1(10.1.5 以上)/10.2(10.2.0 以上) ※10.1 より前のバージョンでは動作しません。 ※2003 年 10 月 31 日出荷ロットでは、Mac OS X 日本語版 Mac OS X 10.3 には動作検証不十分のため非対応とさせていただきます。このロットの商品をご購入されたお客様には、動作検証の上、対応でき次第弊社 HP にてアップデータを公開させていただきます。		
コンピュータ本体	Power Mac G3/G4/G5、iMac、Power Book G3/G4/G5、または iBook、eMac ※上記 OS が快適に動作する環境。		
CPU	PowerPC G3/G4/G5 プロセッサ 400MHz 以上推奨		
メモリ(※1)	256MB 以上必須(512MB 以上推奨)		
HDD 領域(※1)	600MB 以上必須 (1.6GB 以上推奨)	400MB 以上必須 (1.4GB 以上推奨)	300MB 以上必須 (1.3GB 以上推奨)
アプリケーションのインストール用	約 50MB	約 50MB	約 50MB
データ、その他の付属アプリケーションのインストール用	約 350MB	約 350MB	約 250MB
作業領域として	約 500MB	約 500MB	約 500MB
OS が使用する仮想メモリ領域として	約 500MB	約 500MB	約 500MB
モニター	XGA(1024×768)以上の高解像度ディスプレイ、16Bit、685536 色以上。		
タブレット(※2)	WACOM 製タブレットで USB ポートに接続するもの。FAVO、Intuos、Intuos2、Cintiq、PL シリーズなど。		
プリンタ(※2)	上記 OS に対応したプリンタ。 ※実解像度 600dpi または 1200dpi のプリンタ推奨。		
スキャナ(※2)	TWAIN32 対応フラットベッドスキャナ		
入力対応フォーマット			
線画読み込み機能	BMP/JPG/PSD/TGA/PNG/PICT/TIFF		
背景トーン読み込み機能	JPG		
フキダシ読み込み機能	TXT		非対応
3DLT 機能	LWO/OBJ/DXF/LWS	非対応	
出力対応フォーマット	BMP/JPG/PSD(レイヤー別出力に対応)/TGA/PNG/PICT/TIFF ComicStudio Ver.2.0 印刷所入稿形式、ComicStudio Ver.2.0 Web 投稿形式 ※ComicStudio Ver.1.0 で作成した形式のサポートは読み込みのみです。 ※ComicStudio Ver.1.0 形式での保存はできません。		
フキダシ書き出し機能	TXT		非対応

※1 必要メモリ容量、HDD 容量は、システム環境によって異なる場合があります。

※2 動作確認済み機種については、弊社ホームページにて情報を提供しております。

※3 上記動作環境は開発中のものであり、変更される可能性がございます。最終的な動作環境は製品パッケージをご参照ください。

ComicStudio Ver.2.0 Mac OS X シリーズ全製品共通の機能特徴

[1]新開発の高速描画エンジンを搭載

描画、表示、印刷など、あらゆる処理スピードが飛躍的に向上しました。「ComicStudio Ver.1.0」シリーズと比較して約3倍以上の動作スピードを実現します。

[2]ページ表示状態での自由な作画

「ComicStudio Ver.1.0」シリーズにあったページウィンドウとコマウィンドウの機能が統合され、ページ表示状態で全ての作業を行うことができます。より直感的にダイナミックに作業を進めることができます。

[3]描画性能の向上

描き味やスピードなどの基本描画性能が大幅に向上し、高解像度 1200dpi での描画にも対応しました。ペンの形状、筆圧、厚み、向きなど詳細な設定が可能ですので多彩で滑らかな線を描くことができます。

[4]充実のトーン

「PowerTone」を発売する(株)モードのトーンをはじめ、マンガ制作に欠かすことができないトーン素材を多数収録(Ex 2.0/2000点、Pro 2.0/1800点、Debut 2.0/850点)。さらに、トーンの変更・制作が可能なので無限のトーンが使用できます。

[5]コマ割機能

カットツールでコマを切ると指定したコマの間隔で枠線を引くことが可能になり、マンガ特有のコマ割を簡単に行うことができます。コマ数を指定して自動的にコマを割ることも可能です。

[6]マルチレゾリューション

1 ページ中で解像度の異なる複数の画像を扱うことが可能になります。また、用途に合わせて自由に解像度を設定することもできます。

[7]自由な表示

画面の表示倍率を3%~400%まで自由に設定することが可能になります。画像の回転も1度単位で指定でき、高速に表示されるのでストレスなく作業することができます。

他、多数

「Pro 2.0」/「EX 2.0」共通の機能特徴

[1]作品のクオリティーを追求するベクターペン機能

ペンタブレットからの入力データを ComicStudio 独自のベクトルデータに変換するので、描いた線を加工・修正することができます。また、出力時に解像度を自由に選択できるので、高解像度印刷からWebマンガまで作品のクオリティーを維持したまま一つのデータをマルチユースすることができます。

[2]素材管理が簡単なマテリアルパレット

自分が作った作品やページ、コマ、トーンなど使用頻度の高い素材をドラッグ & ドロップするだけでマテリアルパレットに登録・管理することができます。ComicStudio のデータだけでなく汎用ファイルを登録することも可能です。

[3]ネットワークに対応した制作者支援

マテリアルパレットにネットワーク機能を装備し、セルシスが提供するネットワークサービス「ComicStudioDeliveryNet」もしくは任意のFTPサーバーを介して、作品や素材、汎用ファイルまで自由にデータをやり取りすることができます。これにより遠隔地にいるアシスタントや編集部との共同作業・素材の受け渡しが可能になります。

[4]フキダシレイヤー

テキストに合わせてフキダシの大きさを自動調整したり、線の太さなども調整することができます。よく使うフキダシの形状を登録することも可能です。

[5]グレートーンレイヤー

ペンの筆圧に応じてトーンの濃さが変わるので、微妙なグラデーション表現や薄墨のような絵の描画を行うことができます。

[6]グラデーションツール

指定範囲をドラッグするだけで直線や円形などグラデーショントーンを貼り付けることができます。

[7]見開きページの作成

隣り合うページをつなげて「見開き」にすることができます。また、トンボなどの印刷設定の変更も簡単です。

他、多数

「EX 2.0」のみの機能特徴

[1] SHD(スーパー・ハイデンシティー)テクノロジーを搭載

ジャギーの発生具合から元のイメージを再構築し、最適なスマージング処理を行うことにより、ラスターイメージの品質を4倍以上の解像度と同等に引き上げるテクノロジーを搭載しています。

[2] リアルな表現を実現する 2DLT レンダリング機能

デジタルカメラで撮影した写真や参考イメージを読み込み、線画と複数枚のトーンで構成された画像データに自動的に変換する作画支援機能です。読み込み時にトーンの階調などを自由に設定できるので、素材を自分らしく表現することができ、制作時間を短縮することが可能になります。

[3] 3DLT レンダリング機能

3D のモデリングデータを読み込み、線画と複数枚のトーンで構成された画像データに自動的に変換する作画支援機能です。静止状態のモデルデータだけでなくモーションファイルの読み込みに対応。連続したシーンをマンガの中に取り込むことができます。また、インターフェイスを大幅に改良しユーザビリティーも向上しています。

ComicStudio シリーズについて

製品に関する詳しい情報は、ComicStudio のホームページをご参照ください。

「コミックススタジオ・ドットネット」：<http://www.comicstudio.net/>

株式会社セルシス 会社概要

株式会社セルシス(本社：東京都渋谷区代々木 4-27-25 フジビル 25 3F/5F／代表取締役：川上陽介／資本金：2億2,677万円)は、1991年5月の設立以来、(1)グラフィック関連アプリケーションソフトの企画・開発・販売(2)マルチメディアコンテンツの企画・制作を行っております。1993年に発売された業務用アニメーション制作ソフト「RETAS!PRO」は、セルとフィルムを使って行われてきた従来のアニメ制作作業をパソコン上で可能とし、アニメ分野における制作環境のデジタル化に大きく貢献しております。現在では、国内シェア 90%以上を獲得し、業界標準ツールとして海外でも導入が進んでおります。また、2001年8月には世界初のマンガ制作ソフトである「ComicStudio」を発売し、マンガ分野における制作環境のデジタル化を推進しております。セルシスは、デジタルベースでのアニメ、マンガ分野の制作手法及び表現形態を確立することにより、両分野におけるトータルソリューションプロバイダーを目指しております。

「セルシス」ホームページ：<http://www.celsys.co.jp/>

本件をご掲載いただく場合の読者様からの問い合わせ先

株式会社セルシス 営業部

TEL:03-5304-0855／e-mail:info@celsys.co.jp

報道関係者様からの取材申し込み・お問い合わせ先

株式会社セルシス 営業・マーケティング本部 マーケティング部

TEL:03-5304-0855／e-mail:press@celsys.co.jp