



アートスパークホールディングス株式会社

2013年12月期

決算説明補足資料

目次

- ✦ **2013年12月期 第4四半期累計期間 業績ハイライト**
 - 連結損益計算書
 - 連結貸借対照表およびキャッシュ・フロー計算書
 - セグメント別損益の状況

- ✦ **2013年12月期 事業セグメント別の概況**
 - コンテンツソリューション事業
 - クリエイターサポート事業
 - UI/UX事業
 - アプリケーション事業

- ✦ **2014年12月期の業績見通し**
 - 今期の見通し〈通期業績予想〉

**2013年12月期 第4四半期累計期間
業績ハイライト**

連結損益計算書（2013年12月期第4四半期累計期間）

（期間：2013年1月1日～12月31日）

単位：百万円

	13年12月期 実績	予想	差異	<参考*> 12年12月期 実績
売上高	3,685	3,700	△15	2,633
営業損益	△69	100	△169	△667
経常損益	△68	95	△163	△690
当期純損益	42	90	△47	△1,350

* 12年12月期は設立初年度のため、9か月の変則決算となっております。

売上高及び営業利益

UI/UX事業における一時的な外注費の増加によるコスト増を吸収しきれず、第4四半期累計期間では69百万円の営業損失

営業外損益

事業構造改革引当金戻入益（16百万円）、関係会社清算損失引当金戻入益（5百万円）等の計上
持分法による投資損失（16百万円）等の計上

特別損益

ソフトウェア減損損失（28百万円）、投資有価証券売却益（121百万円）等の計上

連結貸借対照表およびキャッシュ・フロー計算書 (2013年12月期第4四半期累計期間)

単位：百万円

	12/12末	13/12末	増減
流動資産	2,158	2,130	△27
現預金	1,294	1,323	28
売掛金	561	552	△9
たな卸資産	192	148	△43
その他	109	106	△3
固定資産	1,856	1,511	△344
有形固定資産	70	55	△14
無形固定資産	979	1,003	23
投資その他の資産	806	453	△353
繰延資産	10	7	△2
資産合計	4,024	3,650	△374

	12/12末	13/12末	増減
流動負債	1,022	1,021	△1
短期借入金	438	596	158
その他	583	424	△159
固定負債	653	343	△309
長期借入金	474	267	△206
その他	179	75	△103
負債合計	1,675	1,364	△311
株主資本	2,209	2,252	42
その他	139	33	△105
純資産合計	2,349	2,286	△62
負債純資産合計	4,024	3,650	△374

注：短期借入金には1年以内返済予定長期借入金を含んでおります。

単位：百万円

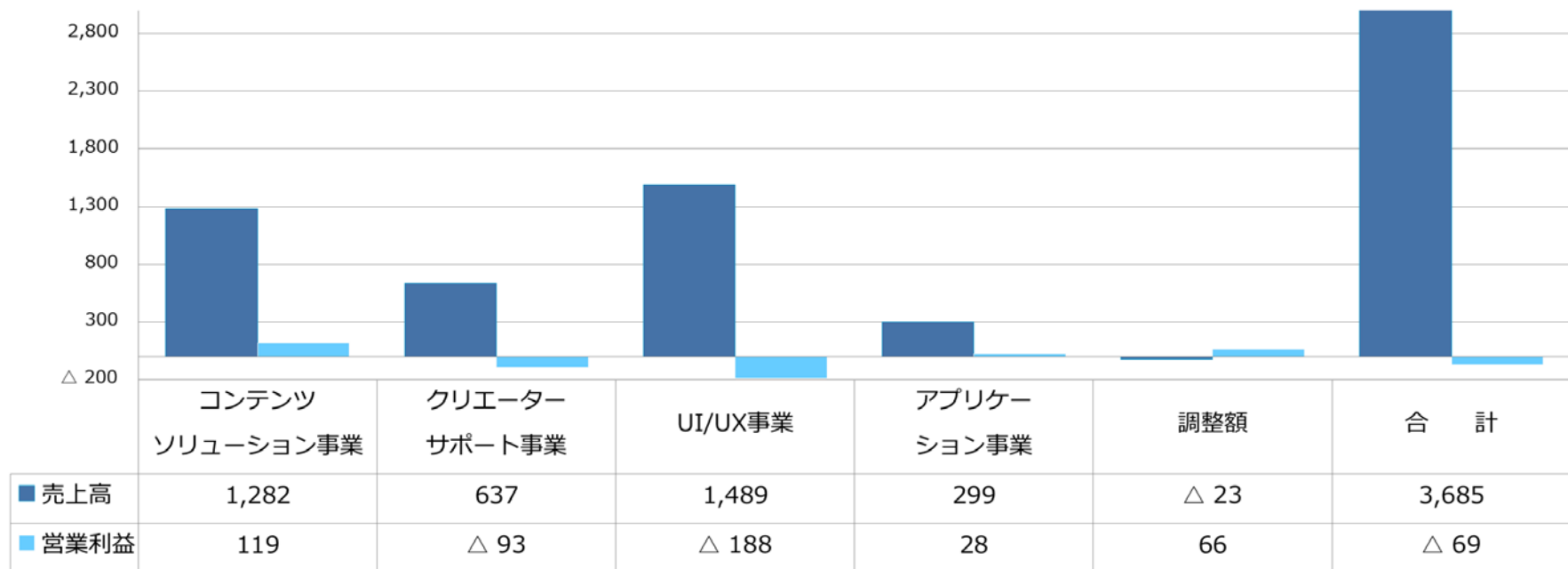
	金額
営業活動によるCF	358
投資活動によるCF	△163
財務活動によるCF	△48
現金及び現金同等物の期末残高	1,088

主な増減内容

- ・投資その他の資産 △353百万円
投資有価証券の売却による減少
- ・短期借入金・長期借入金
約定に伴う返済を実施する一方、
短期での新規借入200百万円を実施

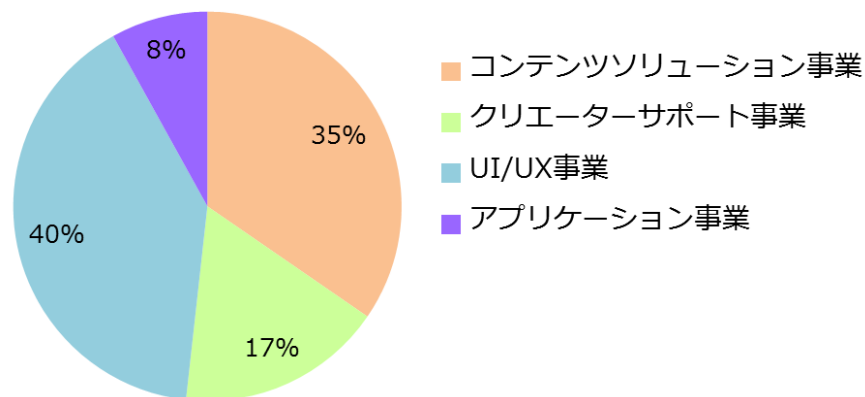
セグメント別損益の状況

当連結事業年度よりセグメント区分の一部変更及び名称の変更を行っております。
 詳細は事業セグメント別の概況を参照下さい。



売上高構成比（連結調整額除く）

単位：千円



事業セグメント別の概況

セグメント区分の一部変更及び名称の変更について

当連結事業年度よりセグメント区分の一部変更及び名称の変更を行っております。

<旧名称>	<新名称>
電子書籍サポート事業 	コンテンツソリューション事業 BtoB事業を集約総合的なコンテンツ関連ソリューションを提供 ※従来のクリエイターサポート事業における法人向けグラフィック関連活動によるロイヤリティ収入と業務受託収入が移行
クリエイターサポート事業 	クリエイターサポート事業 BtoC事業に特化 クリエイターをトータルに支援
ミドルウェア事業 	UI/UX (ユーアイ/ユーエックス) 事業 UIとUXを一体として考えるデザイン&テクノロジー

コンテンツソリューション事業-第4四半期 Topics

旧電子書籍サポート事業

単位：千円	12/12期 4Q会計 (前期 10月~12月)	13/12期 4Q会計 (当期 10月~12月)	13/12期 4Q累計 (当期 1月~12月)
売上高	354,721	345,411	1,282,606
営業利益	△7,865	46,975	119,143
減価償却費	70,483	62,080	242,739

注1) 12/12期は2Q-4Qの9か月決算となっております為、累計比較はございません。

注2) 前期実績について当期セグメント区分の変更に伴い遡及調整しております。

■業績の概要

固定費の減少により収益率改善

スマートフォン向け売上高がフィーチャーフォン向け売上高を上回る

■トピック

- ・電子書籍ビューア『BS Reader』が NTTドコモ運営のiPhoneに対応した電子書店サービス『dブック』に採用 (2013.10)
- ・電子書籍ビューア『BS Reader』がGoogle Playで300万DLに ~マルチデバイス対応によりスマートフォンでの利用が拡大~ (2013.10)
- ・BSソリューションの組み込みプログラム「BSパートナー・プログラム」の提供を開始(2013.10)
- ・電子書籍ビューア『BS Reader for Browser』が キャリア公式メニュー 1位独占アムタスの新サービス『ekubostore』に採用(2013.11)

クリエイターサポート事業-第4四半期 Topics

単位：千円	12/12期 4Q会計 (前期 10月~12月)	13/12期 4Q会計 (当期 10月~12月)	13/12期 4Q累計 (当期 1月~12月)
売上高	131,168	182,874	637,023
営業利益	△111,984	4,041	△93,549
減価償却費	70,435	58,674	225,793

注1) 12/12期は2Q-4Qの9か月決算となっております為、累計比較はございません。

注2) 前期実績について当期セグメント区分の変更に伴い遡及調整しております。

■業績の概要

ダウンロード販売の拡大により、単価は減少しているものの利用者数は増加
償却負担の大幅減少により収益性は改善、CFベースでは黒字化に

■トピック

- ・「CLIP STUDIO PAINT」がソニーのVAIO®秋冬モデルでプリインストール可能に (2013.10)
- ・話題騒然！ なかよしの「まんが描き方BOX&ブック」に プロも愛用するデジタルまんが制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT PRO」が付属 (2013.11)
- ・「VOICEROID」と連携する「CLIP STUDIO ACTION」の最新バージョンが公開
自然な声で話す3Dキャラクターアニメーションが手軽に制作可能に(2013.12)

UI/UX事業（ユーアイ/ユーエックス事業）-第4四半期 Topics

旧モデルウェア事業

単位：千円	12/12期 4Q会計 (前期 10月~12月)	13/12期 4Q会計 (当期 10月~12月)	13/12期 4Q累計 (当期 1月~12月)
売上高	247,442	365,225	1,489,401
営業利益	△68,073	△61,596	△188,315
減価償却費	11,723	15,042	46,587

注1) 12/12期は2Q-4Qの9か月決算となっております為、累計比較はございません。

注2) 前期実績について当期セグメント区分の変更に伴い遡及調整しております。

■業績の概要

車載機向け案件を中心にUI/UX受託開発が拡大する一方、車載機等を中心とした新規取引先対応等により一時的に外注費が増加
増加したコストを吸収しきれず当四半期では営業損失を計上
次世代UIソリューション製品への当期開発投資額は約50百万円

■トピック

- ・エイチアイのユーザーインターフェース開発ソリューション「UIフレームワーク」
「タンジブレット」が富士通テンの車載機器に採用(2013.10)
- ・組込み機器向けUI開発環境「UIコンダクター」を新たに開発
— ツールで作成したUIが実機でそのまま動く —(2013.10)
- ・株式会社ゼットエムピーの第三者割当増資引受けについて(2013.12)
- ・「オートモーティブ ワールド 2014」出展〜クルマの新しいHMI体験を提案〜(2014.1)

アプリケーション事業-第4四半期 Topics

単位：千円	12/12期 4Q会計 (前期 10月~12月)	13/12期 4Q会計 (当期 10月~12月)	13/12期 4Q累計 (当期 1月~12月)
売上高	178,000	48,054	299,473
営業利益	△58,176	6,553	28,074
減価償却費	581	2,125	3,960

注1) 12/12期は2Q-4Qの9か月決算となっております為、累計比較はございません。

■業績の概況

事業規模の縮小と費用削減効果による赤字の解消

継続案件となっている一部の受託開発やサービス運営売上を計上

2014年12月期の業績見通し

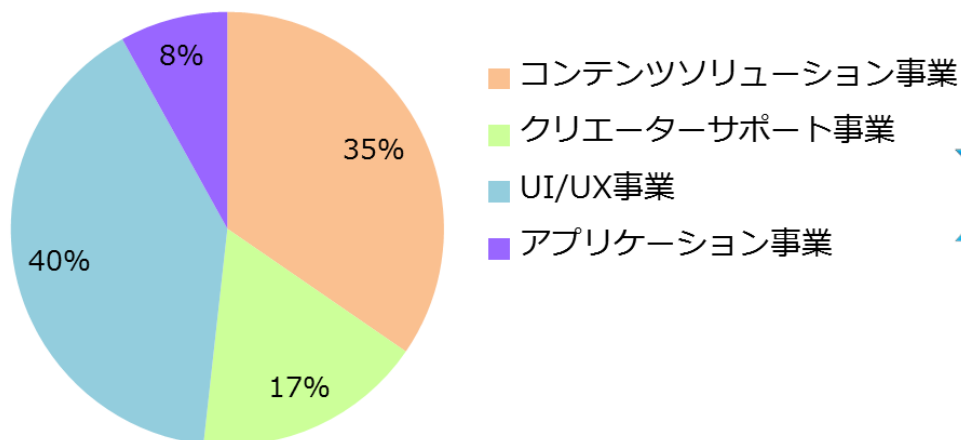
今期の見通し <通期業績予想>

(百万円未満切捨て)

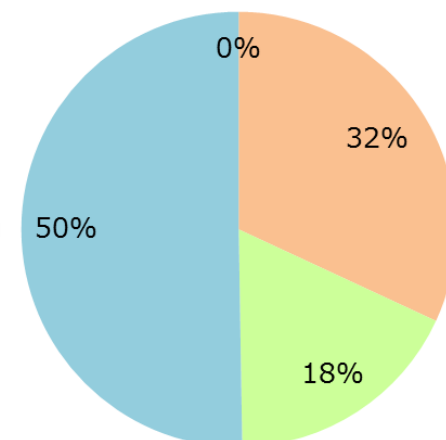
	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
第2四半期 (累計)	1,527	△265	△275	△278	円 銭 △41.9
通期	3,775	63	36	26	3.9

«参考»セグメント別売上構成

売上高構成比 (H25年度実績)



売上高構成比 (H26年度見込)



グループシナジーの具現化

グループ共通ツールコア、プレーヤコアの開発始動



ツールを各社
で作成

Win/Mac



グループ共通
エンジン



アプリケーション
を各社で作成

UI/UXの強みと目指すもの

技術力とデザイン力を融合させ、
ユーザのHappinessを最大化することができる
新しいユーザ体験を創出・提供

UI/UXの強み

Design
創作力

+

Engineering
技術力

=

UI/UXの目指すもの

次世代UXデザイン
による新しい
ユーザ体験の創出

**【IR窓口】 広報・IR課**

Tel : 03-3710-2985

Email : ir@artspark.co.jp

本資料は、当社の事業内容、経営戦略、業績に関する情報の提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的としたものではありません。また、本資料は決算データ・会社データについては2012年6月30日現在のデータに基づいて作成されております。本資料に記載された意見/予測等は、資料作成時点の当社の判断であり、その情報の正確性、完全性を保証し又は約束するものではなく、また、今後、予告なしに変更されることがあります。本資料中に登場する会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。